Лабораторная работа №4

Тема: Проектирование и разработка программного средства реализация бизнес-модели free-to-play.

Концепция продукта: для всех людей которые хотят играть в бесплатные игры, дана данная CS GO является игрой для компов и ноутбуков, соревновательная компьютерная игра в жанре (шутер от первого лица), в отличии от других игр эта игра хороша своим комьюнити, наш продукт позволит компании друзей играть по сети, проводить время.

Пользовательские требования:

1. Художник отвечает за прорисовку персонажей игры и графику.
2. разработчик игр – это программист, который при помощи движков создаёт различные игры
3. геймдизайнер придумывает концепцию, сеттинг и игровые механики